



⌚ المدة ٥ دقائق

☒ المواد المطلوبة اللعبة لا تتطلب أي مواد.

⚡ مستوى الطاقة مرتفعة

✿ نمط التعلم المتعاون الديناميكي

⌚ الهدف أن يتعرف الولد على أصدقائه.

طريقة اللعب:

- اطلب من الأولاد الوقوف على شكل دائرة.
- قل لكل واحد أن يختار حركة معينة يُعرف بها عن نفسه عندما يقول اسمه.
- ابدأ أنت وقل إسمك ثم قم بالحركة التي قد اخترتها، (مثلاً إن كنت تعزف على البيانو، قل إسمك وبنفس الوقت حرك يديك كأنك تعزف)، ثم ينتقل الدور إلى الولد الذي يليك ليقوم بحركة يُعرف بها عن نفسه وهكذا.
- عندما ينتهي جميع الأولاد، تُعاد اللعبة مرة ثانية ولكن هذه المرة كل المجموعة ستقول اسم الشخص وتمثل حركته، لتخبر إن كانوا متذكرين فعلاً ما هي حركة كل ولد من أولاد المجموعة وما هو اسمه، مثلاً (يبدأ الدور من عندك، على كل الأولاد أن يقولوا إسمك ويعرفوا على البيانو) وهكذا.

